

두뇌를 쫓다

3강에서 두뇌를 받았습니다. 오늘은 그 두뇌를
채팅창 밖으로 꺼내 내 프로그램에 연결합니다.

11434

올라마 문 번호

1234

LM 스튜디오 문 번호

1줄

도구를 바꿀 때
고치는 코드

0원

오늘도 드는 돈

지금까지는 옮겨 놓기만 했습니다

1

1강 · 두뇌를 만들었습니다

함수에서 시작해 타이타닉 두뇌를 직접 만들었습니다.

2

2강 · 점수를 올렸습니다

층을 바꾸고 데이터를 손봐 순위표에 올렸습니다.

3

3강 · 두뇌를 사 왔습니다

허깅페이스에서 골라 LM 스튜디오·올라마로 돌렸습니다.

4

4강 · 오늘 — 끝습니다

채팅창 밖으로 꺼내 프로그램에 연결합니다.

3강까지는 챗지피티를 내 컴퓨터로 옮겨 놓은 것에 가깝습니다.

사람이 쳐야 도는 건 자동화가 아닙니다

채팅창은 **사람이 손으로 치는** 곳입니다. 내가 물어야만 답합니다.

자비스는 그렇지 않습니다. **내가 묻지 않아도 일을 합니다.**

오늘 하는 일은 이 한 문장입니다 —
내 컴퓨터의 두뇌에게 프로그램이 말을 걸게 한다.

그 통로를 API 라고 부릅니다. 실제로는 주소 하나입니다.

주소는 받는 게 아니라 정해져 있습니다

도구	주소	어떻게 아나
LM 스튜디오	http://127.0.0.1:1234	모델 고르고 서버 켜면 화면에 뜹니다
올라마	http://127.0.0.1:11434	화면이 없습니다. 항상 이 주소입니다

올라마는 설치하면 **자동으로 켜집니다**. 따로 실행할 필요가 없습니다.

확인은 브라우저에 주소를 치는 것 하나 — **Ollama is running** 이 뜨면 끝입니다.

127.0.0.1 은 내 컴퓨터 자신을 가리키는 주소이고, 뒤의 숫자는 문 번호입니다. 인터넷으로 나가지 않습니다.

올라마는 네 개면 됩니다

명령	하는 일
<code>ollama pull</code> 모델이름	내려받습니다
<code>ollama run</code> 모델이름	대화창에서 바로 써 봅니다 (/bye 로 나감)
<code>ollama list</code>	내가 가진 두뇌 목록 — 여기서 이름을 복사합니다
<code>ollama ps</code>	지금 메모리에 올라간 두뇌

허깅페이스 GGUF 는 `ollama pull hf.co/올린사람/저장소:Q4_K_M` 로 바로 받습니다. 모델 페이지의 Use this model → Ollama 에 그 주소가 나옵니다.

코드는 한 줄만 바꿉니다

두 도구는 다른 프로그램인데 **말을 주고받는 형식이 같습니다.** 둘 다 오픈에이아이 형식입니다.

```
from openai import OpenAI

# LM 스튜디오면 1234, 올라마면 11434. 이 줄 하나만 바꾸면 됩니다.
ai = OpenAI(base_url="http://127.0.0.1:11434/v1",
            api_key="local")

답 = ai.chat.completions.create(
    model="gemma4:e2b",
    messages=[{"role": "user", "content": "안녕?"}],
)
print(답.choices[0].message.content)
```

주소 한 줄, 모델 이름 한 줄. 나머지는 손댈 것이 없습니다.

돈 내던 자리에 아무거나 적습니다

원래 api_key 자리에는 **돈 내고 받은 열쇠**가 들어갑니다.

오픈에이아이도, 구글도, 앤트로픽도 그렇습니다.

그런데 지금은 **아무 글자나 적어도 됩니다.**
내 컴퓨터라서 검사하는 사람이 없기 때문입니다.

이것이 소유한다는 뜻입니다.

여기서 막힙니다 — 셋

1

모델 이름에 꼬리표

llama3.2 → not found

llama3.2:1b → 정상

ollama list 를 통째로 복사

2

열쇠에 한글 금지

아무거나 맞지만 **영문·숫자로**.

한글을 넣으면

UnicodeEncodeError

3

오늘은 코랩이 아닙니다

코랩은 구글 컴퓨터입니다.

거기서 127.0.0.1 은 **구글 자신**을 가리킵니다.

내 컴퓨터에서 실행

1·2강은 코랩이었습니다. 오늘부터 성격이 바뀝니다 — 두뇌를 소유했기 때문에 생기는 불편입니다.

코드가 알아서 찾게 합니다

주소도 모델 이름도 **사람이 적지 않게** 만들 수 있습니다.

켜져 있는 쪽을 찾아 붙고, 둘 다 꺼져 있으면 무엇을 켜야 하는지 알려 줍니다.

```
후보 = [("올라마", "http://127.0.0.1:11434/v1"),
        ("LM 스튜디오", "http://127.0.0.1:1234/v1")]

for 이름, 주소 in 후보:
    try:
        모델들 = [m["id"] for m in 목록받기(주소)]
        if 모델들:
            print(이름, "찾음 .", 모델들[0]); break
    except Exception:
        continue
```

실제로 돌린 결과 — 올라마 찾음 · dama-choco:latest / gemma4:e2b / llama3.2:1b

에이전트는 세 덩어리입니다

1

두뇌

무엇을 할지 정합니다. 오늘 연결한 로컬 AI 가 여기 들어갑니다.

2

손

실제로 하는 일. 파일 열기, 검색, 메일 보내기 같은 것들입니다.

3

반복

다 될 때까지 두뇌에게 다시 묻습니다. 이것이 자동화입니다.

두뇌가 주소 한 줄로 붙어 있어서
더 좋은 모델이 나오면 그 줄만 바꾸면 됩니다.
도구는 바뀝니다. 구멍의 모양은 그대로입니다.

오늘 자비스에 두뇌를 꽃애텐니다

아직 눈도 귀도 입도 없습니다. 물으면 답하는 수준입니다.

손을 하나씩 달아 주면 스스로 일하는 비서가 됩니다.

 4강 이북으로 복습하기

강의 목록

Connect AI LAB · AI CITY BUILDERS