

돈을 벌기 전에 돈이 먼저 나간다

AI 1인 기업을 시작한 사람들이 공통으로 겪는 일이다. 웹사이트를 만들고 콘텐츠를 뽑는 데 **API 비용**이 들고, 도구마다 **멤버십**이 붙는다.

유료 API로 돌릴 때

쓰는 만큼 나간다

에이전트가 **24시간 작동하는 구조**에서는 이 부담이 훨씬 커진다. 잠자는 동안에도 요금이 쌓인다.

그래서 대부분 **실험 단계에서 멈춘다**. 될지 안 될지 모르는 것에 매달 돈을 낼 수 없기 때문이다.

로컬 AI로 돌릴 때

컴퓨터만 있으면 된다

모델이 내 컴퓨터 안에서 돌아간다. **몇 번을 쓰든 요금이 붙지 않는다**.

인터넷이 끊겨도 작동하고, 데이터가 밖으로 나가지 않는다. **마음껏 실험할 수 있게 된다**.

이 차이가 중요한 이유는 성능이 아니라 **시도 횟수**다. 돈이 안 드는 쪽은 백 번 시도할 수 있고, 돈이 드는 쪽은 세 번 시도하고 그만둔다.

두 가지만 있으면 된다

작업 공간

안티그래비티 Antigravity

에이전트들이 일하는 사무실에 해당한다. 확장 프로그램을 설치해 **기업 모드**를 켜다.

두 뇌

Gemma 4

구글이 공개한 **무료 오픈소스 모델**. 내 컴퓨터에 설치해서 쓴다. 이것이 요금이 0원인 이유다.

이 조합은 구글 딥마인드 연구팀과의 논의에서 가능성을 인정받았고, **앞으로도 오픈소스이자 무료로 개발될 예정**이다. 판매를 목적으로 하지 않는다.

모델은 컴퓨터 사양에 따라 고른다. Gemma 4 E2B 또는 E4B 중 자기 컴퓨터에서 빠르게 도는 쪽을 쓴다.

설치는 여섯 걸음이다

1

안티그래비티에 접속한다

원본 영상 설명란의 링크를 쓴다.

2

왼쪽에서 여섯 번째 **Extensions** 를 연다

확장 프로그램 목록이 나온다.

3

검색창에 **Connect AI Lab** 을 입력한다

초록색 아이콘의 앱을 찾는다.

4

설치한다

강의 시점 버전은 2.44.5였다. 지금은 더 높을 수 있고, 최신을 쓰면 된다.

5

왼쪽 아래 로봇 아이콘을 누른다

설치가 끝나면 나타난다. 여기가 시작점이다.

6

로컬 모델을 설치한다

Gemma 4 E2B 또는 E4B. **Ollama**나 **LM Studio**로 먼저 돌려보고 내 컴퓨터에서 빠른 쪽을 고른다.

여기까지 하면 **인터넷이 끊겨도** 웹사이트 생성과 대화가 모두 가능해진다.

직원 열 명이 생긴다

엔터프라이즈 모드를 켜면 약 열 개의 에이전트가 나타난다. 각자 맡은 일이 다르고, 각자 쓰는 도구가 다르다.

대표 목표를 받아 일을 나눈다	유튜브 채널 관리 · 댓글 수집 · 조회 수 분석	인스타그램 게시물과 반응 관리	디자이너 시각 결과물	개발자 코드와 앱	비즈니스 수익 구조 검토
비서 정리와 전달	편집자 다듬기	작가 글쓰기	리서처 조사와 자료 수집		

테스트용 진입 비밀번호는 계속 바뀐다. 최신 값은 원본 영상과 설명란에서 확인한다.

무엇을 입력하느냐가 결과를 정한다

처음 한 번 설정하면 그 뒤로는 이 값을 기준으로 스스로 움직인다. 여기서 대충 쓰면 대충 일한다.

항목	무엇을 쓰나	왜 중요한가
회사 이름	내 사업의 이름	에이전트들이 자기 소속으로 인식한다
회사 소개	무엇을 하는 곳인지	모든 판단의 전제가 된다
타겟 고객	30대 · 50대처럼 구체적으로	같은 주제라도 결과물이 완전히 달라진다
핵심 목표	구독자 10만 명 · 월수익 1천만 원	에이전트들이 이 숫자를 향해 일한다

저장하면 회사가 만들어지고 **24시간 자동으로 업무가 시작된다**. 로그를 열면 누가 무슨 일을 했고 무슨 대화를 나눴는지 그대로 볼 수 있다.

쓸수록 똑똑해지는 이유

296

시연에서 쌓인 지식 블록의 수

에이전트들의 아이디어 · 문서 · 대화가 전부 여기에 쌓인다

이 시스템의 핵심은 에이전트가 아니라 **두뇌**다. 에이전트가 일하면서 만든 모든 것이 지식으로 쌓이고, 다음 명령에서 그 지식을 꺼내 쓴다.

그래서 **어제보다 오늘이 낫고, 오늘보다 내일이 낫다**. 이것이 매번 처음부터 설명해야 하는 일반 챗봇과 다른 점이다. 쌓인 것이 곧 **그 회사만의 노하우**가 된다.

명령 한 줄이 열 명에게 나뉜다

1

사람이 한 줄을 쓴다

"유튜브 콘텐츠를 미스터비스트처럼 기획하라"

2

대표 에이전트가 받는다

무슨 일이 필요한지 판단하고 일을 쪼갬다.

3

맞는 에이전트에게 나눈다

리서처 · 유튜브 · 디자이너 · 기획. 각자 자기 몫만 한다.

4

두뇌에서 지식을 꺼내 쓴다

미스터비스트의 조회수와 스크립트를 분석해 둔 지식 블록을 참고한다. 아무 데서나 가져오는 것이 아니라 **내 회사가 쌓은 것**에서 꺼낸다.

5

결과가 다시 지식이 된다

이번에 만든 것도 두뇌에 쌓인다. 다음 명령이 더 나아지는 이유다.

도구를 주고 지식을 주입한다

스킬 — 할 줄 아는 것

도구

댓글 수집 · 경쟁 채널 분석 · 조회수와 수익 확인 · 텔레그램 보고.

사람으로 치면 **엑셀을 다룰 줄 아는 것**에 해당한다.

브레인팩 — 아는 것

지식

받아서 주입하면 **즉시 그 지식을 쓸 수 있게** 된다.

사람으로 치면 **책을 한 권 읽은 것**에 해당한다. 다만 읽는 데 시간이 걸리지 않는다.

에이전트가 일을 못 할 때는 대개 둘 중 하나가 없다. **도구가 없거나, 아는 게 없거나.** 사람을 새로 뽑는 대신 이 둘을 채워 넣으면 된다.

네트워크 보기를 열면 쌓인 지식이 그림으로 보인다. 경영 · 마케팅처럼 분야를 골라 그 지식만으로 전략을 세우게 할 수도 있다.

컴퓨터가 고장 나도 지식은 남는다

로컬 지식 공간

내 컴퓨터

내가 배운 것, 만든 자료, 그리고 에이전트들이 만들어낸 것이 전부 여기 쌓인다.

빠르고 안전하지만, 컴퓨터가 고장 나면 함께 사라진다.

온라인 지식 공간

GitHub

백업을 누르면 내 컴퓨터와 GitHub의 지식이 같은 상태로 맞춰진다.

컴퓨터를 바꾸거나 고장 나도 내려받아 그대로 이어서 쓸 수 있다.

이 단계를 건너뛰는 사람이 많은데, **가장 가까운 것은 쌓은 지식이다.** 에이전트는 다시 만들면 되지만 몇 달치 축적은 다시 만들 수 없다.

여기서 대부분 멈춘다

01

모델을 너무 큰 것으로 고른다

내 컴퓨터에서 느리면 결국 안 쓰게 된다.
E2B와 E4B를 다 돌려보고 빠른 쪽을 쓴다.

02

회사 설정을 대충 쓴다

타겟과 목표가 흐리면 결과물도 흐리다. **숫자로 쓴다.**

03

로그를 안 본다

왜 이상한 결과가 나왔는지는 **로그에 다 적혀 있다.** 열어보면 어디서 어긋났는지 보인다.

04

지식을 안 넣는다

비어 있는 두뇌는 평범한 답을 낸다. **브레인팩을 넣은 뒤부터** 달라진다.

05

백업을 미룬다

쌓이기 시작할 때 이미 늦다. **처음 설정할 때 같이 해둔다.**

06

하루 만에 판단한다

이 시스템은 **쌓여야 좋아진다.** 첫날 결과로 결론 내리면 아무것도 못 본다.

오늘은 여기까지만

1

설치하고 로봇 아이콘까지 띄운다

확장 프로그램과 로컬 모델. 여기까지가 오늘의 절반이다.

2

회사를 하나 만든다

이름 · 소개 · 타겟 · 목표. 목표는 반드시 숫자로 쓴다.

3

명령을 한 줄만 준다

거창하지 않아도 된다. "우리 채널 첫 영상 주제 다섯 개를 뽑아라" 정도면 충분하다.

4

로그를 끝까지 읽는다

누가 무엇을 어떻게 나눴는지 본다. 이걸 봐야 다음 명령을 잘 쓸 수 있다.

5

백업을 걸어둔다

GitHub 동기화. 지금 해두면 나중에 안 잃는다.

완성이 목표가 아니다. 내 컴퓨터에서 에이전트가 한 번 움직이는 것을 보는 것이 오늘의 목표다.

정리

01

비용이 진짜 장벽이었다

실력이 아니라 매달 나가는 돈 때문에 멈춘다. 로컬 AI가 그걸 없앤다.

02

핵심은 에이전트가 아니라 두뇌

쌓인 지식이 그 회사만의 노하우다. 에이전트는 그걸 꺼내 쓰는 손이다.

03

설정이 결과를 정한다

타겟과 목표를 숫자로 쓴 회사와 아닌 회사는 결과물이 다르다.

04

백업이 자산을 지킨다

에이전트는 다시 만들 수 있지만 축적은 다시 만들 수 없다.

0원이라는 것이 이 방식의 진짜 가치는 아니다. 값이 들지 않으니 **백 번 시도할 수 있다**는 것이 진짜 가치다. AI로 무언가를 만들 때 성패를 가르는 것은 대개 재능이 아니라 시도 횟수다.

원본 강의 보기 ↗

지식 아카이브

AI CITY BUILDERS · 지식 아카이브 교재 · 원본 2026년 5월 1일
화면·버전·비밀번호는 업데이트에 따라 달라진다. 원본 영상과 함께 보기를 권한다.